

Scratch Programmare Senza Codice La Programmazione Come Potenziamento Dell'intelligenza

Programmare in Visual Basic 2005 Express
Oltre il codice
Oltre HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, ajax
Visual Basic.NET. Corso di programmazione
pratico per programmare un sito web con DRUPAL 9
Programmare con JavaScript
Programmare in Excel VBA For Dummies
Oggetti, concorrenza, distribuzione. Programmare a diversi livelli di astrazione
PROGRAMMARE IN C# 10 - Tecniche di base
Programmare con i nuovi PLC S7 1200 e 1500
orientata agli oggetti con Java Standard Edition 6
Programmare in C
Software con i più Grandi Linguaggi di Programmazione. (Ebook Italiano - Anteprima Gratis)
Programmare in Asp.Net Ajax
Livello 1
Imparare La Programmazione In Javascript
Internet
Developer.
Commerce. (Ebook Italiano - Anteprima Gratis)
VISUAL BASIC 2019 - Guida alla programmazione
programmatore
imprese

Programmare con Visual Basic 2005.
Programmare in Linux. Tutto & Python alla massima potenza
Programmare in Delphi 7
Manuale di Java 9
Programmare con PHP
Programmare con Java
Che C serve? Per imparare a programmare
Fondamenti della Programmazione. Linguaggio C, Strutture Dati e algoritmi elementari, C++
Manuale di Java 6. Programmazione
Computer Flash III Ed.
Crea il Tuo Software. Imparare a Programmare e a Realizzare
Programmare in Delphi 6 Tutto&Oltre
Programmare in C++
Programmazione avanzata con PLC S7-1200/1500, HMI, I/O analogici e orologio HW
iOS 6: corso di programmazione pratico.
Javascript: Un Manuale Per
La storia del futuro. Le origini di
C++. Linguaggio, libreria standard, principi di programmazione
Strategie di Programmazione e Sviluppo di Siti Web e Portali E-
WEBMASTER: Strategie per
C++. Tecniche avanzate di programmazione
Java 2 SDK 1.4. Guida per il
Legal teck, Contract re-design & Big data per professionisti e
XML. Corso di programmazione

[Web](#)

As recognized, adventure as capably as experience virtually lesson, amusement, as skillfully as promise can be gotten by just checking out a book Scratch Programmare Senza Codice La Programmazione Come Potenziamento Dell'intelligenza also it is not directly done, you could bow to even more more or less this life, all but the world.

We come up with the money for you this proper as capably as simple mannerism to acquire those all. We pay for Scratch Programmare Senza Codice La Programmazione Come Potenziamento Dell'intelligenza and numerous books collections from fictions to scientific research in any way. along with them is this Scratch Programmare Senza Codice La Programmazione Come Potenziamento Dell'intelligenza that can be your partner.

Programmare in Delphi 6 Tutto&Oltre Nov 08 2020

Programmare in C Jan 11 2021

Programmare in Asp.Net Ajax Sep 06 2020

Programmare in Excel VBA For Dummies Sep 18 2021 Lavorare meglio con la programmazione VBA di Excel! Tutto ciò di cui avete bisogno per iniziare a programmare in VBA. Che desideriate essere più produttivi, automatizzare i compiti più ripetitivi oppure creare le vostre applicazioni, questa guida vi fornisce tutti gli elementi e i concetti essenziali per programmare Excel e per estendere le potenzialità del foglio di calcolo più famoso al mondo con funzioni personalizzate. Informazioni utili e semplici per sviluppare finestre di dialogo personalizzate, barre degli strumenti e menu: potrete creare applicazioni Excel adatte alle vostre specifiche esigenze!

Java 2 SDK 1.4. Guida per il programmatore Sep 26 2019

XML. Corso di programmazione Jun 23 2019

Crea il Tuo Software. Imparare a Programmare e a Realizzare Software con i più Grandi Linguaggi di Programmazione. (Ebook Italiano - Anteprima Gratis) Dec 10 2020 Programma di Crea il Tuo Software Imparare a Programmare e a Realizzare Software con i più Grandi Linguaggi di Programmazione IL VANTAGGIOSO MESTIERE DEL PROGRAMMATORE In cosa consiste il lavoro del programmatore e perché è "vantaggioso". Come analizzare il software da creare e come scegliere il linguaggio di programmazione adatto. Perché il linguaggio C è lo strumento migliore per la realizzazione di software e interfacciamento hardware. Come realizzare software gestionali con Visual Basic. Quali sono le versioni migliori degli strumenti di programmazione. IMPARARE SEMPLICEMENTE LA PROGRAMMAZIONE Come definire un algoritmo del software da realizzare scrivendo i vari passi del programma. Come rappresentare graficamente l'algoritmo con un flow chart. Conoscere le fondamenta della programmazione come funzioni di input e output. DISEGNARE CON POCHI CLICK L'INTERFACCIA Su cosa si basa la creazione di un nuovo software in Visual Basic. Cosa prevede la creazione dell'interfaccia. Cosa sono i controlli e cosa rappresentano una volta inseriti nel programma. Cosa sono le proprietà, cosa caratterizzano e come vengono gestite. Come vengono definite le azioni svolte dagli utenti durante l'esecuzione. L'IMPORTANZA DEI DATABASE NEI SOFTWARE Perché i database rappresentano il sistema più efficace per l'archiviazione dei dati. Come includere sempre in ogni tabella una chiave primaria che identifica i record. Quali vantaggi puoi trarre dalla gestione di database Access o Visual Basic. Come gestire le tabelle in Visual Basic con controlli e pulsanti per i record. COME CREARE RAPIDAMENTE UN SOFTWARE COMPLETO Conoscere e imparare le parti comuni dei software gestionali. Come si struttura il menu di un software gestionale in programmi, utility e informazioni. Come archiviare tutti i dati dei programmi gestionali in tabelle o file di testo. Come integrare la funzione di stampa nei programmi gestionali con il printform. L'importanza di inserire sempre utility nel software (orologio, calcolatrice, display). IL CREATORE DI TUTTI I SOFTWARE Quali sono le istruzioni che consentono l'input e l'output in C. Quali sono le istruzioni condizionali del linguaggio C. Quali sono le funzioni interattive del linguaggio C. Scoprire le altre funzioni principali del linguaggio C. VERSO LA PROGRAMMAZIONE AVANZATA In che modo la porta parallela del PC consente un efficace interfacciamento con il mondo esterno. Come sfruttare i pin data della porta parallela e

l'istruzione outport. Come ovviare al problema della mancanza di una porta parallela sul tuo pc.

Web Developer. Strategie di Programmazione e Sviluppo di Siti Web e Portali E-Commerce. (Ebook Italiano - Anteprima Gratis) Jan 29 2020 Programma di Web

Developer Strategie di Programmazione e Sviluppo di Siti Web e Portali E-Commerce COME PROGRAMMARE FACILMENTE PAGINE DINAMICHE Come capire e avvicinarsi alla figura del Web Developer. I protocolli che definiscono le regole di comunicazione all'interno di una connessione internet. HTML: cosa è, come si presenta e di cosa si compone. Cosa sono i CSS e perchè sono importanti per le pagine web. Come vengono realizzate le pagine web statiche e dinamiche. Scoprire le fondamenta della programmazione. LA POTENZA DELLO STRUMENTO PHP Perchè il PHP è il migliore strumento per programmare pagine dinamiche. Come realizzare le parti comuni delle pagine con script PHP. Come assimilare i concetti base della programmazione. Cosa sono i Tag Form e quali operazioni di input consentono di effettuare nel web. Come realizzare una maschera dei contatti con una pagina HTML e uno script PHP. COME GESTIRE SEMPLICEMENTE DATABASE MYSQL Cosa sono i database e a cosa servono. Come inserire in ogni tabella una chiave primaria che differenzi i vari records. Scoprire le principali operazioni di MySQL. In che modo le tabelle universali utilizzate nell'e-commerce sono quelle degli iscritti e delle vendite. COME TRASFORMARE RAPIDAMENTE IL PC IN SERVER Come funzionano e cosa fanno i sistemi di simulazione. Come testare le pagine web dinamiche nel modo più efficace. Quale web server gratuito è il migliore da poter installare? Come testare le applicazioni PHP e MySQL attraverso la raccolta di software XAMPP. Come pubblicare facilmente e velocemente in rete: FTP FileZilla COME COSTRUIRE IL MOTORE DELL'E-COMMERCE Come velocizzare e semplificare le operazioni effettuate nei siti di e-commerce. Perchè creare una pagina di amministrazione protetta dal sistema di autenticazione. Come sfruttare i contenuti delle tabelle degli iscritti come mailing list. Come sfruttare lo script fornito da PayPal per transazioni automatiche post-pagamento. Come gestire il sistema di affiliazione. INDISPENSABILI APPLICAZIONI PHP Come realizzare un contatore di visite. Come funziona il contatore degli utenti online su un sito. Come realizzare il conteggio dei click statici. Come si compone un'applicazione per sondaggi. Come consentire il download ai visitatori trasferendo i file nel sito web. SPECIALE JAVASCRIPT PER L'E-COMMERCE Cosa è il javascript e qual è il suo utilizzo. Imparare quali sono le fondamenta del javascript. Perchè è importante integrare nel tuo sito un'applicazione Javascript. Come sfruttare la corrispondente funzione Javascript per la creazione di finestre pubblicitarie.

PROGRAMMARE IN C# 10 - Tecniche di base Jun 15 2021 Vuoi imparare le tecniche di base per programmare in C# 10 e acquisire un livello di conoscenza sufficiente per iniziare a creare le tue applicazioni? Vuoi conoscere come funzionano .NET 6.0, il compilatore, il Garbage Collector e Visual Studio 2022? Vuoi iniziare a porre le basi per la tua nuova professione nel campo dello sviluppo del software? Oppure semplicemente devi superare degli esami universitari di informatica o di ingegneria informatica e hai bisogno di un testo di facile lettura e veramente efficace per capire la programmazione orientata agli oggetti? Questo è il libro che fa per te! Questa guida, tuttavia, è utile anche come manuale di riferimento da tenere

vicino alla postazione di lavoro, per lo sviluppatore già esperto che ha bisogno di consultarlo di tanto in tanto.

Programmare in PHP e MySQL Aug 30 2022

Algoritmi e basi della programmazione Jun 03 2020

C++. Linguaggio, libreria standard, principi di programmazione

Mar 01 2020

Computer Flash III Ed. Feb 09 2021

Programmare con Visual Basic 2005. Oltre il codice Sep 30 2022

Fondamenti della Programmazione. Linguaggio C, Strutture Dati e algoritmi elementari, C++ May 15 2021 Nella prima parte del testo viene introdotto il

linguaggio c. La trattazione mira a raggiungere una capacità di programmazione avanzata attraverso la comprensione analitica delle regole sintattiche e semantiche che formano la struttura compatta del linguaggio.

Per il bene della concretezza vengono introdotte la libreria standard del linguaggio c e le chiamate di sistema, e viene anche descritta

l'architettura di un processore elementare e il modo in cui un programma c viene tradotto in assembler, codificato in forma numerica ed eseguito. In

Appendice la trattazione viene estesa al c++, per raggiungere il livello di comprensione sufficiente per l'accesso ad un testo di progettazione OO.

Nella seconda parte vengono introdotti i concetti di struttura dati e di algoritmo in riferimento alla rappresentazione di liste e alberi binari e ai

problemi di ricerca e ordinamento. La trattazione fornisce l'opportunità per esemplificare un uso avanzato del c e per introdurre concretamente alcuni

concetti fondamentali della programmazione: separazione tra logica e implementazione di una struttura dati; ricorsione e iterazione; valutazione

della complessità di un algoritmo e di un problema; verifica della correttezza; disciplina di programmazione e riuso delle soluzioni.

WEBMASTER: Strategie per Programmare Siti Web e Portali

Dec 30 2019 Il

libro si compone di 12 lezioni che guideranno l'utente alla realizzazione

pratica di un sito web sia statico che dinamico. Le prime 3 lezioni tratteranno della struttura base di ogni pagina web...HTML, CSS, JAVASCRIPT.

La lezione 4 riguarderà tecniche di SEO per migliorare l'indicizzazione e quindi il posizionamento del sito all'interno dei motori di ricerca. Dalla

lezione 5 alla 12 inizieremo il percorso di studio sui più importanti CMS in circolazione. JOOMLA 3.x, DRUPAL e WORDPRESS tutto corredato da esempi

pratici ed esercitazioni finali. Il libro elettronico é scritto con un

linguaggio chiaro e semplice anche adatto a chi per la prima volta si avvicina a questi nuovi concetti di apprendimento. Sarete operativi già

dalla prima lezione perché l'opera non é solo un Ebook ma un vero e proprio corso online di informatica per il web...accessibile a tutti, economico,

professionale! BUONA LETTURA...

Oggetti, concorrenza, distribuzione. Programmare a diversi livelli di astrazione Jul 17 2021 Programmare a diversi livelli di astrazione Questo

testo raccoglie le note del corso di programmazione concorrente e distribuita; non intende in particolare essere un manuale del linguaggio

Java nè tantomeno una guida completa ai principi di programmazione concorrente e distribuita. I vari capitoli contengono piuttosto una serie di

esempi ed esercizi che illustrano le caratteristiche principali del linguaggio Java (versione 5 e superiori), specialmente nei suoi aspetti

avanzati quali il supporto alla programmazione multithreaded e distribuita. Il capitolo finale raccoglie inoltre un elenco di esercizi tratti da appelli

d'esame.

May 03

JavaScript: Un Manuale Per Imparare La Programmazione In Javascript
2020 Imparate il JavaScript JavaScript è un linguaggio di programmazione dinamico che viene spesso usato nei browser per controllare il comportamento delle pagine web e per interagire con gli utenti; permette la comunicazione asincrona e può aggiornare parti delle pagine web o addirittura sostituirla completamente il contenuto. Vedrete JavaScript usato per visualizzare informazioni sulla data e l'ora, per fare delle animazioni su un sito web, per validare i dati inseriti in un form, per suggerire dei risultati mentre l'utente scrive in un campo di ricerca e molto altro. JavaScript viene usato sempre di più... Anche se JavaScript è il linguaggio di programmazione client side al giorno d'oggi più diffuso, può essere usato anche come linguaggio server side; ne sono alcuni esempi Node.js, Meteor, Wakanda, CouchDB e MongoDB. Il tempo che investirete imparandolo può darvi un risultato doppio, perché questo linguaggio continua ad espandersi in sempre più aree dell'informatica. Imparate i fondamentali del linguaggio di programmazione JavaScript Non importa se volete usare JavaScript in un browser web come linguaggio client, come linguaggio server o entrambi, dovrete impararne prima i fondamentali. Questo è ciò che vi darà questo libro; quando finirete di leggerlo, vi sentirete a vostro agio nel programmare in JavaScript. Ecco alcune cose che imparerete leggendo questo libro: Quando si può usare JavaScript Come impostare il computer in modo che sia facile e comodo programmare in JavaScript Quali strumenti vi servono per programmare in JavaScript Le basi di HTML... Cosa sono le variabili e come usarle Come gestire i numeri e fare le operazioni matematiche Come e quando usare i condizionali Cosa sono le funzioni, perché sono così comode e come farne buon uso Strutture di dati avanzate come gli array associativi Molto altro... Tornate s

Programmare in Delphi 7 Mar 25 2022

Programmare in C++ Oct 08 2020

Python alla massima potenza May 27 2022 Il vostro codice Python può anche funzionare correttamente, ma potreste aver bisogno di renderlo più veloce. Esplorando le teorie che stanno alla base delle scelte progettuali, questa guida pratica vi aiuterà a comprendere più profondamente l'implementazione di Python. Imparerete a individuare i colli di bottiglia e ad accelerare l'esecuzione del codice, soprattutto nei programmi che operano su grossi volumi di dati. Come sfruttare al meglio le architetture multi-core o a cluster? Come costruire un sistema scalabile in ampiezza senza pregiudicarne l'affidabilità? Due esperti programmatori vi offrono soluzioni concrete a questi e ad altri problemi, presentando anche racconti di esperienze pratiche di utilizzo di Python per l'analisi dei social media, per l'apprendimento automatico e tante altre situazioni.

Programmazione avanzata con PLC S7-1200/1500, HMI, I/O analogici e orologio HWAug 06 2020 Il volume presenta le caratteristiche avanzate dei PLC Siemens S7-1200 e S7-1500, utilizzando nei progetti anche i moduli I/O analogici, l'orologio hardware e i pannelli operatori (HMI). Nel testo sono analizzate le configurazioni dell'hardware e poi, in modo più dettagliato, ma con un linguaggio sempre accessibile, le principali tecniche di programmazione avanzata, attraverso numerosi esempi scritti con la tecnica graficet-ladder e realizzati in TIA Portal con la programmazione strutturata,

rendendo così più facile la comprensione del progetto. L'opera, divisa in moduli, propone all'interno di ognuno di essi un discreto numero di esercizi svolti e al termine domande ed esercizi da svolgere, molto utili per la revisione e il consolidamento dell'argomento sviluppato. Sono presenti anche numerose figure che illustrano l'utilizzo e le funzioni del software TIA Portal.

Che C serve? Per imparare a programmare Aug 18 2021

iOS 6: corso di programmazione pratico. Livello 1 Jul 05 2020 IMPORTANTE A

partire dal volume 5 il corso si baserà su iOS7. All'interno del volume 5 troverai tutti gli aggiornamenti al nuovo sistema operativo dei primi quattro volumi, incluso questo. Questo corso è pertanto aggiornato a iOS7. iOS si è arricchito di nuove funzionalità, migliorando sensibilmente l'esperienza d'uso. "iOS. Corso di programmazione pratico" si rivolge sia a principianti assoluti che a coloro che hanno già maturato esperienze di programmazione. In ogni ebook sarai guidato nella creazione di applicazioni complete e funzionanti, utilizzando l'ambiente di sviluppo Xcode. A una parte pratica curata nel dettaglio, con immagini esplicative e tabelle riassuntive degli elementi di programmazione impiegati, si alternano approfondimenti teorici mirati, anche su aspetti logico-concettuali. Corredano il corso tre ebook tematici, dedicati alla commercializzazione delle proprie app, alla creazione di immagini vettoriali e al marketing. A chi si rivolge il corso . Ai principianti assoluti. . A chi ha già esperienza di programmazione e vuole approfondire la conoscenza di Objective-C. . A chi vuole scoprire tutte le potenzialità dei frameworks Apple per iOS6. . A chi è alla ricerca di nuove opportunità professionali e di business. La struttura del corso . 15 livelli progressivi per 15 ebook. . 3 ebook speciali dedicati ad approfondimenti tematici. . Ogni ebook costituisce un livello: alla fine del livello avrai realizzato più applicazioni e appreso nuove funzionalità ed elementi di programmazione in Objective-C. . Doppio percorso per la realizzazione delle app, attraverso interfaccia grafica e mediante codice. . Istruzioni specifiche corredate da immagini dettagliate. . Ogni ebook è autoconclusivo e autonomo dagli altri. I contenuti e i tutorial sono progressivi. In ogni ebook . Oltre 100 pagine di tutorial passo passo e testo chiaro, semplice e pratico. . Oltre 100 immagini esplicative. . Tabelle riassuntive degli elementi di programmazione utilizzati. . Codice completo di ogni progetto realizzato ed esercizio proposto. . Completi approfondimenti teorici. LIVELLO 1 Primi passi con la programmazione e creazione delle prime app Imparerai: . A installare e usare Xcode . A creare due applicazioni complete e funzionanti . I fondamenti teorici della programmazione . Il sistema target-azione

C++. Tecniche avanzate di programmazione Nov 28 2019

Manuale di Java 6. Programmazione orientata agli oggetti con Java Standard Edition 6 Mar 13 2021

Manuale di Java 9 Jan 23 2022 Java non sarà mai più lo stesso! Il Manuale di Java 9 è stato strutturato per soddisfare le aspettative di: aspiranti programmatori: nulla è dato per scontato, è possibile imparare a programmare partendo da zero ed entrare nel mondo del lavoro dalla porta principale; studenti universitari: le precedenti edizioni di quest'opera sono state adottate come libro di testo per diversi corsi in tutte le maggiori università italiane; programmatori esperti: Java 9 semplifica lo sviluppo,

rivoluziona il JDK, introduce nuovi formati per i file e, con i moduli, cambia per sempre il modo in cui pensiamo, progettiamo e distribuiamo il software. Informatica di base - Ambiente di sviluppo - Basi del linguaggio - Approfondimento sull'Object Orientation - Java e il mondo del lavoro - Interfacce in Java 9 - Caratteristiche avanzate del linguaggio - Stream API - Collections Framework - Tipi Generici - Date & Time API - Tipi annotazioni - Multi-threading - Espressioni Lambda - JShell - Le librerie fondamentali - Gestione delle eccezioni e delle asserzioni - Input e Output - Modularizzazione.

Programmare in Linux. Tutto & Oltre Jul 29 2022

Programmare con JavaScript Dec 22 2021 Un'introduzione facile, pratica e completa alla programmazione con JavaScript. Questa guida è l'ideale sia per chi desidera imparare a programmare un videogioco di successo o il nuovo fenomeno dei social media, sia per chi vuole semplicemente fare un po' di pratica partendo dalle basi. JavaScript è il linguaggio di programmazione più diffuso in assoluto

VISUAL BASIC 2019 - Guida alla programmazione Oct 27 2019 La nuova guida alla programmazione in Visual Basic, un linguaggio maturo e stabile, con decenni e centinaia di migliaia di applicazioni sviluppate in tutto il mondo. Con questa guida il neofita potrà capire come sviluppare un'applicazione in Visual Basic, apprenderà l'architettura di .NET Framework e in breve tempo avrà le competenze per diventare produttivo. Questa guida, tuttavia, è anche uno strumento di consultazione che anche lo sviluppatore esperto potrà tenere vicino alla postazione di lavoro per rinfrescare la memoria su qualche tecnica di programmazione più avanzata. La guida è fortemente consigliata per studenti di scuole medie superiori e di livello universitario, ma anche per persone che vogliono apprendere la programmazione per propria passione o per estendere le competenze in campo lavorativo.

HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, ajax Jun 27 2022 Programmare per il web significa scrivere almeno due applicazioni: una chiamata client e una chiamata server le quali, comunicando tra loro, producono un'applicazione web. In particolare l'applicazione server si occupa di produrre, in automatico, tutti i dati che verranno usati dall'applicazione client per mostrare all'utente finale ciò che egli ha richiesto. Ora, poiché il Browser è, a tutti gli effetti, una potentissima applicazione client, noi lo useremo per programmarlo. Usando come applicazione client il Browser diventa necessario, prima di ogni cosa, imparare a scrivere codice che il Browser sia in grado di comprendere. Una volta imparato questo, possiamo imparare a scrivere un'applicazione server che, come detto, si occuperà di produrre in automatico quel codice. Questo libro si occupa della parte client. Scrivere codice per il Browser tuttavia comporta la conoscenza di molteplici linguaggi, ognuno con determinate caratteristiche. Il libro fornisce una visione di insieme di tali linguaggi soffermandosi in modo dettagliato su quelli che sono assolutamente necessari: HTML, CSS e JavaScript. La prima parte del libro è dedicata completamente alle tecnologie necessarie per produrre pagine web fruibili da chiunque e su qualunque dispositivo: HTML e CSS. Le due tecnologie vengono trattate in modo specifico sia nelle versioni attuali (HTML 4 e CSS 2) sia nelle versioni in fase di definizione (HTML 5 e CSS 3) con numerosi esempi e spiegazioni. Gli esempi sono tutti visionabili

e scaricabili online. Nella parte centrale vengono prese in considerazione tutte le tecnologie alternative o suppletive a HTML e CSS: flash, javafx e silverlight. Questa parte del libro mostra un approccio di tipo puramente teorico senza entrare nello specifico pratico delle singole tecnologie. L'obiettivo è quello di mettere il lettore a conoscenza dell'esistenza di tali tecnologie e delle motivazioni che ne hanno spinto la nascita e la diffusione. L'ultima parte del libro si concentra sui linguaggi di scripting, con particolare attenzione riservata a javascript, alle sue tante librerie e ai suoi diversi utilizzi come jquery e ajax. Insomma, un cammino totale nel mondo della programmazione web lato client! A chi si rivolge il libro Il libro è scritto per tutti coloro che vogliono avvicinarsi al mondo della programmazione web lato client usando il Browser come applicazione client di riferimento. E' scritto altresì per tutti coloro che vogliono avere una visione d'insieme sulla programmazione web, ossia conoscere tutte le maggiori tecnologie utilizzate nella produzione di codice per il Browser. Leggendo questo libro non diventeremo dei guru della programmazione web lato client, ma conosceremo tutte le strade da seguire per diventarlo. Non è un libro per esperti del settore.

Legal teck, Contract re-design & Big data per professionisti e imprese
25 2019 Il volume illustra il procedimento del cosiddetto 'Change management' per gli studi legali spiegando: cosa sia esattamente uno smart contract: funzioni e validità giuridica il mondo dei Big Data: come analizzarli in maniera efficace, quali le risorse e i limiti di utilizzo come arrivare alla Data monetization strategy, che, ad oggi, rimane, ancora in gran parte, inesplorata. Lo scenario pandemico ha infatti richiesto una sostanziale inversione del modo di lavorare di tutti. Gli studi legali non sono da meno. Il volume è un efficace supporto che risponde alle seguenti domande: Come gestire uno studio legale in maniera dematerializzata? Qual è il modello di legale e avvocato 4.0 dopo gli eventi del 2020? Come far fronte a situazioni imprevedute ed impostare piani di continuità operativa, che guidino nel rispondere, recuperare, riprendere e ripristinare a un livello predefinito le attività a seguito di un'interruzione?

Aug

La storia del futuro. Le origini di Internet Apr 01 2020

C++. Fondamenti di programmazione Jul 25 2019

Programmare con i nuovi PLC S7 1200 e 1500 Apr 13 2021 Il volume, al momento l'unico in italiano sui PLC S7-1200 e S7-1500, presenta le principali caratteristiche dei due PLC Siemens attualmente in produzione. Nel testo viene prima analizzato l'aspetto hardware e poi, in modo più dettagliato, ma con un linguaggio tecnico sempre accessibile, il software di gestione. La teoria è sviluppata in modo semplice e corredata di esempi che rendono più facile la comprensione. Le tracce degli esercizi sono definibili affini all'impianto. Successivamente vengono espone e sviluppate, sempre con esempi, le principali tecniche di programmazione avanzata. L'opera è divisa in moduli e al termine di ognuno sono proposti un buon numero di domande ed esercizi molto utili per la revisione e il consolidamento dell'argomento sviluppato. Sono presenti anche numerose figure che illustrano l'utilizzo e le funzioni del software TIA Portal.

Visual Basic.NET. Corso di programmazione Apr 25 2022

Programmare in Visual Basic 2005 Express Nov 01 2022

Programmare con Java Oct 20 2021

Manuale pratico per programmare un sito web con DRUPAL 9 Feb 21 2022

Scritto in maniera semplice e chiara il libro affronta tutti gli aspetti pratici della costruzione di un sito web con il CMS DRUPAL versione 9. Descriveremo le fasi preliminari, dall'installazione del software sul server online alla configurazione del database Mysql; quindi i moduli più importanti installati automaticamente con Drupal e la logica di funzionamento del CMS. Il Manuale presenta una novità unica nel suo genere: Gli argomenti più importanti sono corredati da una serie di video lezioni online con la spiegazione dell'Autore! Durante il percorso didattico che sarà estremamente pratico non verranno sottovalutati elementi e termini tecnici utilizzati in informatica. Cercheremo infatti di spiegare dettagliatamente tutti i concetti espressi durante il libro, per cui la lettura può essere consigliata anche a chi non ha mai avuto esperienze precedenti con altri software cms analoghi. La parte iniziale del corso è corredata anche da file video. Drupal è un Software Libero! Rilasciato sotto licenza GNU GPL (General Public License). Drupal trova applicazione in molti progetti sul web, grazie alla sua flessibilità e robustezza è utilizzato per la costruzione dei siti più semplici a quelli più complessi come ad esempio portali di informazione, aziendali, finanziari, pubbliche amministrazioni ed enti governativi: L'opera é composta con un linguaggio semplice adatto anche a chi per la prima volta entra in contatto con Drupal e corredata da numerose immagini. Download immediato